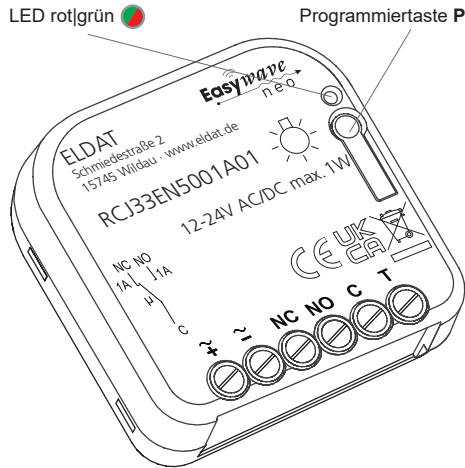
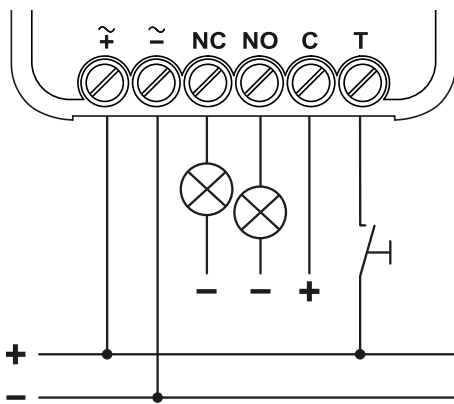


**Ausführungen**



RCJ33EN5001A01

**Anschlussplan**



**Leitungsquerschnitt**

Es dürfen nur Leitungen mit einem Kabelquerschnitt von 0,5 mm<sup>2</sup> bis 2,5 mm<sup>2</sup> angeschlossen werden. Die Abisolierlänge der Anschlussdrähte beträgt 6 bis 7 mm.

**Technische Daten**

Frequenz:	868,30 MHz
Sendeleistung:	6,38 mW
Modulation:	FSK
Codierung:	Easywave neo, POTA
Geräte-Typ:	Switch
Spannungsversorgung:	12-24 V AC/DC
Eingang:	1 externer Taster
Ausgang:	1 potentialfreier Relaiskontakt (Wechsler)
Leistungsaufnahme:	0,2 W Stand by 1,0 W max. ohne Last
max. Kontaktbelastung:	
- AC	60 V / 1 A / 60 VA
- DC	30 V / 1 A / 30 VA
Betriebstemperatur:	-20 °C bis +45 °C
Abmessungen (B/L/H):	43,0 / 42,0 / 17,5 mm
Gewicht:	ca. 31 g

**Lieferumfang**

Unterputz-Empfänger RCJ33, Bedienungsanleitung, Schnellstart-Anleitung

**Bestimmungsgemäßer Gebrauch**

Das Gerät darf nur in Innenräumen als Funkempfänger in Verbindung mit Kleinspannungsverbrauchern verwendet werden. Die Bedienung erfolgt mit Easywave-Funksendern oder einem externen Taster.

Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch unsachgemäßen oder bestimmungsfremden Gebrauch entstehen.

**Sicherheitshinweise**

- Bevor Sie das Gerät in Betrieb nehmen, lesen Sie bitte diese Anleitung sorgfältig durch! Bei Nichtbeachtung der Hinweise können Brände oder andere Gefahren entstehen.
- Bei der Installation ist darauf zu achten, dass die max. Ausgangsbelastung eingehalten wird. Kann das nicht sichergestellt werden, ist installationsseitig der Stromkreis gemäß gültiger Vorschriften abzusichern.
- Die elektrische Installation darf ausschließlich durch eine zugelassene Elektrofachkraft vorgenommen werden.
- Bei Sach- oder Personenschäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung und insbesondere der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung!
- Beachten Sie die geltenden Gesetze, Normen und Vorschriften sowie die Herstellerhinweise für das zu steuernde Gerät!
- Öffnen Sie nicht das Gehäuse des Gerätes!
- Lassen Sie nicht funktionierende Geräte vom Hersteller überprüfen!
- Nehmen Sie keine eigenmächtigen Veränderungen am Gerät vor!



**Funktion**

Der Unterputz-Empfänger RCJ33 dient zum wechselseitigen EIN- und AUS-Schalten eines elektrischen Gerätes mittels Funksender oder eines externen Tasters.

Es stehen die Betriebsarten EIN/AUS, LOGIK, TOTMANN und TIMER zur Verfügung (siehe Abschnitt „Betriebsarten“).

Insgesamt können 32 Easywave-Sendecodes in den Empfänger eingelernt werden.

Mit der integrierten Fernlernfunktion POTA (Programming Over The Air), kann ein bereits verbauter und nicht mehr zugänglicher Empfänger unprogrammiert werden. Eine detaillierte POTA-Programmierschreibung finden Sie auf unserer WEB-Seite: [https://www.eldat.de/pota\\_de.pdf](https://www.eldat.de/pota_de.pdf) oder lassen Sie sich von unserem Kundendienst unterstützen.

**Tastereingang T**

Der RCJ33 verfügt über einen Tastereingang (T), welcher mit „+“ beschaltet wird.

Im Werkzustand arbeitet der Tastereingang in der Betriebsart EIN/AUS 1-Tast-Bedienung. (s. „Betriebsarten“).

Der externe Taster kann jederzeit in eine andere Betriebsart eingelernt oder auch gelöscht werden. Dies erfolgt analog zum Einlernen von Easywave-Sendern.

Wird der externe Taster gelöscht, arbeitet er wieder in der werksseitigen Betriebsart EIN/AUS 1-Tast-Bedienung.

Der Tastereingang verhält sich wie eine Sendertaste mit dem Tastencode B und sollte grundsätzlich in der 1-Tast-Bedienung genutzt werden.

Wird der Tastereingang in der Betriebsart EIN/AUS 2-Tast-Bedienung eingelernt, kann er den Ausgang blockieren. Solange der Eingang geschlossen ist, bleibt der Schaltausgang ausgeschaltet. Funk-Befehle werden währenddessen ignoriert.

Wird der Tastereingang in die Betriebsart TOTMANN eingelernt, so schaltet er den Ausgang unbegrenzt EIN, so lange er geschlossen ist. Funksender können den Ausgang aber jederzeit wieder AUS schalten.

Eine Verwendung des Tastereingangs in der Betriebsart LOGIK ist nicht möglich!

**Bedienung**

Durch kurzes Drücken der Taste **P** wird der Programmiermodus für die gewünschte Betriebsart gestartet. Anschließend kann ein beliebiger Easywave-Sender in diese Betriebsart eingelernt werden. Jedem Sender oder jeder Sendertaste kann eine eigene Betriebsart zugewiesen werden.

Zur Vor-Ort-Bedienung, ist der Anschluss eines externen Tasters möglich.

In der **2-Tast-Bedienung** (2-TB) schalten die Sendertasten **A** oder **C** EIN. Die Sendertasten **B** oder **D** schalten AUS. Es muss nur eine Sendertaste in den Empfänger eingelernt werden, der Code der zweiten Taste wird automatisch zugeordnet.

In der **1-Tast-Bedienung** (1-TB) wird jede Funktion mit nur einer Sendertaste ausgelöst. Jede Taste muss einzeln in den Empfänger eingelernt werden, es erfolgt keine automatische Zuordnung.

**Timeout**

Erfolgt innerhalb von 30 Sekunden keine Tastenbetätigung, geht der RCJ33 automatisch in die Betriebsbereitschaft. Die Einstellungen werden nicht gespeichert.

**Betriebsarten**

**2-Tast-Bedienung**

**EIN/AUS**

Sendecode A oder C schaltet EIN.  
Sendecode B oder D schaltet AUS.

**LOGIK**

Alle eingelernten Sendecodes werden nach einer UND/ODER-Logik verknüpft.

**ODER-Verknüpfung**

Sendet **einer** der in Betriebsart LOGIK eingelernter Sender ein EIN-Telegramm (A/C), schaltet der Empfänger EIN.

**UND-Verknüpfung**

Haben **alle** in der Betriebsart LOGIK eingelernten Sender, welche vorher ein EIN-Telegramm (A/C) gesendet haben, ein AUS-Telegramm (B/D) gesendet, schaltet der Empfänger AUS.

Diese Betriebsart ist allen anderen Betriebsarten untergeordnet! Das heißt, jeder Befehl eines in einer anderen Betriebsart eingelernten Senders, setzt diese Betriebsart zurück.

**1-Tast-Bedienung**

**EIN/AUS**

Jeder Sendecode (A/B/C/D) schaltet im Wechsel EIN und AUS.

Wird die Sendertaste länger als 2 Sekunden betätigt, schaltet der Ausgang unabhängig von seinem vorherigen Zustand AUS (Synchronisierung mehrerer Empfänger).

**TOTMANN**

Der Ausgang schaltet solange die Sendertaste betätigt wird, maximal jedoch 36 Sekunden (unbegrenzt bei Auslösung durch Tastereingang).

**TIMER**

einstellbar, retriggerbar

Der Empfänger schaltet EIN und nach der eingestellten Zeit (werksseitig 7 Minuten) automatisch wieder AUS. Jeder Sendecode A/B/C/D kann verwendet werden. Durch erneutes Betätigen der Sendertaste vor Ablauf des Timers, verlängert sich die Schaltzeit wieder auf die eingestellte Schaltzeit. Die TIMER-Funktion kann vom Anwender im Bereich von 1 Sekunde bis 30 Stunden eingestellt werden (siehe „TIMER einstellen“).

## INBETRIEBNAHME

**!** Der Empfänger ist von einer Elektrofachkraft in eine handelsübliche Unterputz-Einbaudose zu installieren und in Betrieb zu nehmen.

1. Schalten Sie die Spannungsversorgung aus.
2. Klemmen Sie die Versorgungsspannung und die zu steuernden Geräte entsprechend Anschlussplan an. Beachten Sie die gültigen elektrischen Vorschriften!
3. Übertragen Sie die Codierung der Kanaltasten des Senders auf den Empfänger (siehe Abschnitt „Sender einlernen“).
4. Verschließen Sie die Einbaudose mit dem zugehörigen Deckel.

**!** Die Kabellänge für den Anschluss externer Taster darf 3 Meter nicht überschreiten.

**!** Achten Sie auf eine ungehinderte Funkverbindung! Vermeiden Sie die Montage in Verteilerkästen, Gehäusen aus Metall und in unmittelbarer Nähe von großen Metallobjekten.

## PROGRAMMIERUNG

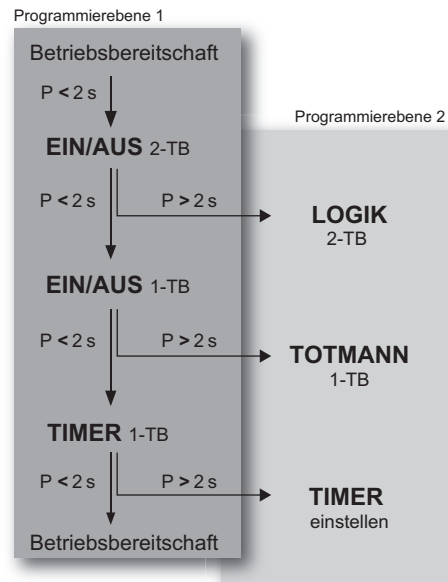
### Sender einlernen

Der RCJ33 reagiert nur auf zuvor eingelernte Easywave Sender. Um einen Sender einzulernen, bringen Sie den RCJ33 in den Programmiermodus der gewünschten Betriebsart und betätigen Sie anschließend die einzulernende Taste des Senders oder ggf. den am Tastereingang T angeschlossenen Taster. Wird ein bereits eingelernter Sender erneut eingelernt, wird die bisherige Betriebsart mit der neu Gewählten überschrieben. Es können 32 Sendecodes eingelernt werden.

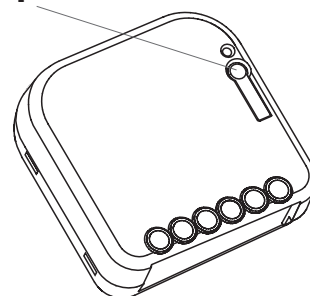
Der Tastereingang belegt einen Speicherplatz, sobald er in einer Betriebsart eingelernt wird.

Betätigung [Taste drücken]	Anzeige	Bemerkung
<b>EIN/AUS 2-TB</b>		
① <b>P</b> 1x kurz	LED P blinkt rot	Betriebsart <b>EIN/AUS 2-TB</b> ausgewählt
② <b>Tx</b> Sendertaste 1x kurz	LED P leuchtet 2 Sekunden rot	Sendecode eingelernt. Ist die LED erloschen, ist der Empfänger betriebsbereit.
<b>LOGIK 2-TB</b>		
① <b>P</b> 1x kurz <b>P</b> 1x lang	LED P blinkt rot LED P blinkt grün	Betriebsart EIN/AUS 2-TB Betriebsart <b>LOGIK</b> ausgewählt
② <b>Tx</b> Sendertaste 1x kurz	LED P leuchtet 2 Sekunden grün	Sendecode eingelernt. Ist die LED erloschen, ist der Empfänger betriebsbereit.
<b>EIN/AUS 1-TB</b>		
① <b>P</b> 2x kurz	LED P blinkt rot	Betriebsart <b>EIN/AUS 1-TB</b> ausgewählt
② <b>Tx</b> Sendertaste 1x kurz	LED P leuchtet 2 Sekunden rot	Sendecode eingelernt. Ist die LED erloschen, ist der Empfänger betriebsbereit.
<b>TOTMANN 1-TB</b>		
① <b>P</b> 2x kurz <b>P</b> 1x lang	LED P blinkt rot LED P blinkt grün	Betriebsart EIN/AUS 1-TB Betriebsart <b>TOTMANN</b> ausgewählt
② <b>Tx</b> Sendertaste 1x kurz	LED P leuchtet 2 Sekunden grün	Sendecode eingelernt. Ist die LED erloschen, ist der Empfänger betriebsbereit.
<b>TIMER 1-TB</b>		
① <b>P</b> 3x kurz	LED P blinkt rot	Betriebsart <b>TIMER 1-TB</b> ausgewählt
② <b>Tx</b> Sendertaste 1x kurz	LED P leuchtet 2 Sekunden rot	Sendecode eingelernt. Ist die LED erloschen, ist der Empfänger betriebsbereit.
<b>TIMER einstellen</b>		
		Werkseinstellung: 7 Minuten
① <b>P</b> 3x kurz <b>P</b> 1x lang	LED P blinkt rot LED P leuchtet grün	Betriebsart <b>TIMER</b> ausgewählt <b>TIMER einstellen</b> (siehe Seite 3)

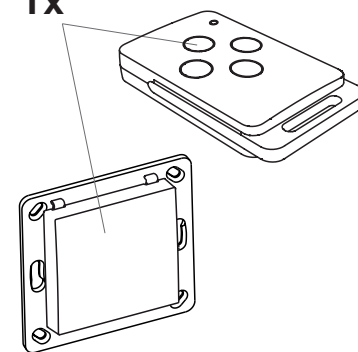
### Programmierstruktur



① **P** Betriebsart wählen



② **Tx** Sendecode übertragen



**!** Ein Abbruch der Programmierung kann durch mehrmaliges, kurzes Drücken der Programmiertaste **P** erfolgen. Sobald die LED erloschen ist, befindet sich der Empfänger wieder in der Betriebsbereitschaft.

## LEGENDE

### LED-Anzeigen

- Aus
- Leuchten
- Blinken
- Blinken schnell

### Tastendruck

- kurz** (<2s) = Taste kürzer als 2 Sekunden drücken
- lang** (>2s) = Taste länger als 2 Sekunden drücken

### Bedienung

- 1-TB** = 1-Tast-Bedienung
- 2-TB** = 2-Tast-Bedienung

### Symbole













- Zeit abwarten

## PROGRAMMIERUNG

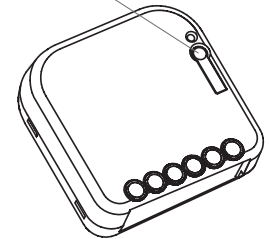
### TIMER einstellen

Die Schaltzeit der TIMER-Funktion kann vom Nutzer frei eingestellt werden. Hierzu wird die, während der TIMER-Einstellung gemessene, Basiszeit mit dem gewählten Multiplikator multipliziert. Die Basiszeit kann maximal 30 Sekunden betragen, anschließend wird die Messung automatisch beendet. Die eingestellte Schaltzeit gilt für alle, in der Betriebsart TIMER eingelernten, Sender, auch wenn diese bereits vor der Timer-Einstellung eingelernt wurden. Im Auslieferungszustand ist der Timer auf 7 Minuten eingestellt.

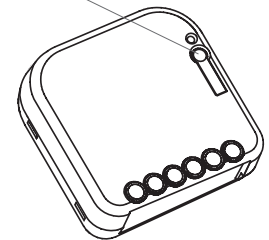
#### Betätigung

[Taste drücken]	Anzeige	Bemerkung
① P 3x kurz 1x lang	LED P blinkt rot LED P leuchtet grün 	Betriebsart TIMER ausgewählt <b>TIMER einstellen</b>
② P 1x kurz	LED P blinkt abwechselnd rot grün 	Basiszeit-Messung starten
③  1 bis 30 s	LED P blinkt abwechselnd rot grün 	gewünschte Basiszeit abwarten (max. 30 Sekunden)
④ P kurz 1 bis 6 mal innerhalb 5 s	LED P blinkt grün	Basiszeit-Messung stoppen und gewünschten Multiplikator wählen.
1x kurz		Multiplikator 1 gewählt
2x kurz		Multiplikator 10 gewählt
3x kurz		Multiplikator 60 gewählt
4x kurz		Multiplikator 600 gewählt
5x kurz		Multiplikator 1.800 gewählt
6x kurz		Multiplikator 3.600 gewählt
⑤  5 s warten	LED P leuchtet 2 s grün 	Die gemessene Basiszeit wird mit dem gewählten Multiplikator multipliziert und als neue Schaltzeit für die TIMER-Funktion gespeichert.

① P Betriebsart „TIMER einstellen“ auswählen

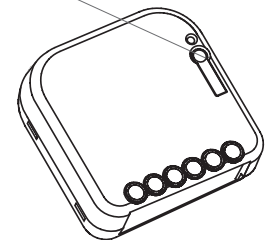


② P Basiszeit-Messung starten



③  Basiszeit (1 Sekunde bis 30 Sekunden) abwarten


④ P 1x bis 6x Multiplikator wählen



⑤  5 Sekunden warten

### Umrechnungstabelle



Basiszeit [Sek.]	Multiplikator					
	1	10	60	600	1800	3600
1	0:00:01	0:00:10	0:01:00	0:10:00	0:30:00	1:00:00
2	0:00:02	0:00:20	0:02:00	0:20:00	1:00:00	2:00:00
3	0:00:03	0:00:30	0:03:00	0:30:00	1:30:00	3:00:00
4	0:00:04	0:00:40	0:04:00	0:40:00	2:00:00	4:00:00
5	0:00:05	0:00:50	0:05:00	0:50:00	2:30:00	5:00:00
6	0:00:06	0:01:00	0:06:00	1:00:00	3:00:00	6:00:00
7	0:00:07	0:01:10	0:07:00	1:10:00	3:30:00	7:00:00
8	0:00:08	0:01:20	0:08:00	1:20:00	4:00:00	8:00:00
9	0:00:09	0:01:30	0:09:00	1:30:00	4:30:00	9:00:00
10	0:00:10	0:01:40	0:10:00	1:40:00	5:00:00	10:00:00
11	0:00:11	0:01:50	0:11:00	1:50:00	5:30:00	11:00:00
12	0:00:12	0:02:00	0:12:00	2:00:00	6:00:00	12:00:00
13	0:00:13	0:02:10	0:13:00	2:10:00	6:30:00	13:00:00
14	0:00:14	0:02:20	0:14:00	2:20:00	7:00:00	14:00:00
15	0:00:15	0:02:30	0:15:00	2:30:00	7:30:00	15:00:00
16	0:00:16	0:02:40	0:16:00	2:40:00	8:00:00	16:00:00
17	0:00:17	0:02:50	0:17:00	2:50:00	8:30:00	17:00:00
18	0:00:18	0:03:00	0:18:00	3:00:00	9:00:00	18:00:00
19	0:00:19	0:03:10	0:19:00	3:10:00	9:30:00	19:00:00
20	0:00:20	0:03:20	0:20:00	3:20:00	10:00:00	20:00:00
21	0:00:21	0:03:30	0:21:00	3:30:00	10:30:00	21:00:00
22	0:00:22	0:03:40	0:22:00	3:40:00	11:00:00	22:00:00
23	0:00:23	0:03:50	0:23:00	3:50:00	11:30:00	23:00:00
24	0:00:24	0:04:00	0:24:00	4:00:00	12:00:00	24:00:00
25	0:00:25	0:04:10	0:25:00	4:10:00	12:30:00	25:00:00
26	0:00:26	0:04:20	0:26:00	4:20:00	13:00:00	26:00:00
27	0:00:27	0:04:30	0:27:00	4:30:00	13:30:00	27:00:00
28	0:00:28	0:04:40	0:28:00	4:40:00	14:00:00	28:00:00
29	0:00:29	0:04:50	0:29:00	4:50:00	14:30:00	29:00:00
30	0:00:30	0:05:00	0:30:00	5:00:00	15:00:00	30:00:00

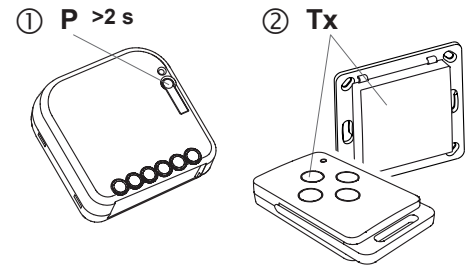
 Die TIMER-Einstellung wird während der Basiszeitmessung (Punkt ③) nach 60 Sekunden automatisch abgebrochen. An anderer Stelle ist ein Abbruch der TIMER-Einstellung NICHT möglich!

## PROGRAMMIERUNG

### Sender löschen



Im Löschmodus können einzelne Sender gezielt aus dem Speicher des RCJ33 gelöscht werden.

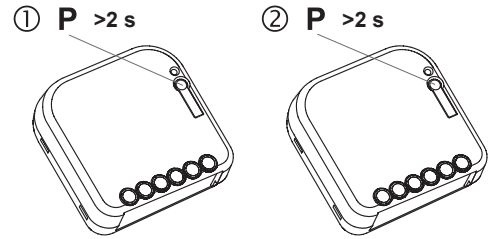
Betätigung [Taste drücken]	Anzeige	Bemerkung
① P 1x lang	LED P blinkt schnell rot 	Empfänger im Löschmodus
② Tx 1x kurz	LED P leuchtet 2 Sekunden rot 	Sender wurde gelöscht.



### Reset

Beim RESET werden alle Einstellungen in den Werkszustand zurückgesetzt. Es werden alle eingelernten Sender gelöscht und der TIMER wieder auf 7 Minuten eingestellt.

Betätigung [Taste drücken]	Anzeige	Bemerkung
① P 1x lang	LED P blinkt schnell rot 	Empfänger im Löschmodus
② P 1x lang	LED P leuchtet 4 Sekunden rot 	Alle Sendecodes wurden gelöscht und die Werkseinstellungen wiederhergestellt.





## BIDIREKTIONALE FUNKTIONEN (Easywave neo)

Um bidirektionale Funktionalitäten nutzen zu können, kann ein Server (z. B. APC01) in den RCJ33 eingelernt werden. Der zur Verfügung stehende Funktionsumfang wird automatisch erkannt, so dass beim Einlernen eines Servers keine spezifische Betriebsart gewählt werden muss. Lernen Sie den Server entsprechend der Anweisungen in der jeweiligen Server-Anwendung in den Empfänger ein, indem Sie einen ELDAT-Aktor als „Easywave neo“ Gerät hinzufügen. Nach dem Einlernen erhält der Server Rückmeldungen über jeden ausgeführten Schaltvorgang, auch wenn dieser von einem anderen Sender oder vor Ort durch den Tastereingang am RCJ33 ausgelöst wird. Hierdurch kann über die zugehörige Anwendung stets der aktuelle Zustand des Empfängers angezeigt werden.

### Server einlernen

Fügen Sie in der Server-Anwendung einen Aktor als Easywave neo Gerät hinzu und folgen Sie den Anweisungen in der Software. Es kann immer nur ein Server in einen Empfänger eingelernt sein. Ein eventuell bereits eingelernter Server wird überschrieben.

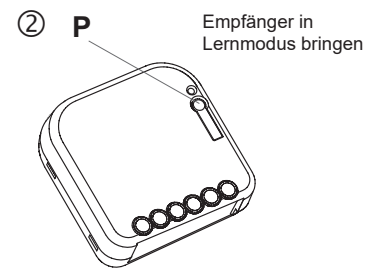
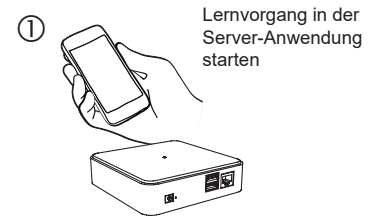
Betätigung [Taste drücken]	Anzeige	Bemerkung
① Starten Sie den Lernvorgang in der Server-Anwendung.		
② P 1x kurz	LED P blinkt rot 	Empfänger im Lernmodus beliebige Betriebsart möglich
③ Schließen Sie den Lernvorgang über die Anwendung ab.		

 Sobald ein Server im RCJ33 eingelernt ist, wird für jeden Schaltvorgang eine Quittung per Funk gesendet. Löschen Sie den Server bei Nichtverwendung aus dem Empfänger, um unnötige Funk-Übertragungen zu vermeiden.

### Server löschen

Ein Server kann aus dem RCJ33 entfernt werden, indem das zugehörige Gerät in der Server-Anwendung gelöscht wird. Zum Löschen des Servers muss der Empfänger mit Spannung versorgt sein und sich in Reichweite des Servers befinden. Alternativ zum Löschen über die App, kann der Server auch durch einen Reset des Empfängers gelöscht werden.

- ① Löschen Sie den Empfänger bzw. den Easywave neo Aktor in der Server-Anwendung, während der Empfänger mit Strom versorgt und in Reichweite des Servers ist.



## ALLGEMEINE HINWEISE

### Entsorgungshinweise

**Altgeräte dürfen nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden!**

Entsorgen Sie Altgeräte über eine Sammelstelle für Elektronikschrott oder über Ihren Fachhändler.



Entsorgen Sie das Verpackungsmaterial in die Sammelbehälter für Pappe, Papier und Kunststoffe.



### Gewährleistung

Innerhalb der gesetzlichen Garantiezeit beseitigen wir unentgeltlich Mängel des Gerätes, die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Die Garantie erlischt bei Fremdeingriff.

### Konformität

Hiermit erklärt ELDAT EaS GmbH, dass der Funkanlagentyp RCJ33 der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: [www.eldat.de](http://www.eldat.de)



### Kundendienst

Sollten trotz sachgerechter Handhabung Störungen auftreten oder wurde das Gerät beschädigt, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den Hersteller.

### ELDAT EaS GmbH

Schmiedestraße 2  
15745 Wildau  
Deutschland  
Telefon: +49 3375 9037-310  
Internet: [www.eldat.de](http://www.eldat.de)  
E-Mail: [info@eldat.de](mailto:info@eldat.de)